Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



**ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS**

**Estándar ANSI C**

**Docente:** M.I Palacios Guerreros Alma Leticia

**Alumno:** Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

**Matricula:** 1261509

Revisar el estándar ANSI C Y contestar las siguientes preguntas, agregue un ejemplo en el que aplique la regla.

1. **¿Qué es el estándar ANSI C?**

El estándar ANSI C define una serie de funciones que deben estar presentes en todo compilador de C. Usando únicamente estas funciones podemos asegurar la portabilidad de los programas.

1. **¿Para qué sirve el manejo de estándares en el desarrollo de software?**

Su propósito es promover la portabilidad, confiabilidad, mantenibilidad y ejecución eficiente de programas en lenguaje C en una variedad de sistemas informáticos.

1. **¿Cuáles son las reglas para colocar llaves en funciones?**

Las llaves “{}” enmarcan el cuerpo de una función, definen el inicio y el final del programa y, por lo tanto, son obligatorias.

1. **¿Cuáles son las reglas para colocar llaves en toma de decisiones?**

Debe tener más de una instrucción para que el uso de llaves sea obligatorio, de lo contrario es opcional.

1. **¿Cuáles son las reglas para colocar llaves en ciclos?**

Debe tener más de una instrucción para que el uso de llaves sea obligatorio, de lo contrario es opcional.

1. **¿Como es la estructura “if” en el estándar?**

if(expresión) sentencia\_si\_verdadero;  
else sentencia\_si\_falso;

ó

if(expresión) {  
 sentencia\_si\_verdadero\_1;  
 sentencia\_si\_verdadero\_2;  
}  
else {  
 sentencia\_si\_falso\_1;  
 sentencia\_si\_falso\_2;  
}

1. **¿Cuáles son las reglas para nombrar variables y constantes?**

Los nombres de variables constan de letras, números y carácter subrayado. Pueden ser mayúsculas o minúsculas o una mezcla de tamaños. El tamaño de la letra es significativo. Una variable siempre debe iniciar con una letra o un guion bajo “\_”.

1. **¿Cuáles son las reglas del uso de sangrías?**

Después de un inicio de bloque de sentencias se suele agregar un sangrado o tabulación a la que generalmente en programación es denominada identación.

1. **¿Cuáles son las reglas con respecto al valor que regresa una función?**

Si una función no devuelve nada, ni acepta ningún parámetro, ANSI C ha incorporado el tipo de dato “void” que es útil para declarar funciones que no devuelven nada y para describir punteros que pueden apuntar a cualquier tipo de dato.

El valor regresado debe coincidir con el valor marcado en el prototipo, las funciones que carecen de prototipo se consideran devuelven “int”, incluso aunque estén definidas para devolver valores de otro tipo.

1. **¿Cuáles son las reglas para los comentarios?**

Para abrir y cerrar un bloque de comentaros se utiliza “/\*” y “\*/” respectivamente.  
Para hacer comentarios de línea se utiliza “//”. Los comentarios no pueden anidarse.